

## **SESION 1. Entorno de desarrollo**

**Objetivo:** Sacar el máximo rendimiento del entorno de desarrollo Java, mediante una configuración óptima de Eclipse (Helios). Orientación de la configuración del entorno a desarrollo de aplicaciones web. Configurar el entorno que se utilizará para el resto de las sesiones de este ciclo.

**Temas:** Instalación de Eclipse, Maven, Tomcat, y plugins extra. Procedimientos básicos con SVN.

**Fecha:** 13 de julio de 2010.

**Duración:** 4 horas.

## **SESION 2. Maven**

**Objetivo:** Mostrar el uso de Maven para gestionar proyectos Java.

**Temas:** Funcionamiento de Maven. Repositorios. Ciclo de Vida. Profiles. Manejo de dependencias. Archetypes.

**Fecha:** 15 de julio de 2010.

**Duración:** 8 horas.

## **SESION 3. Spring Core**

**Objetivo:** Aplicar Spring para implementar inyección de dependencia en proyectos Java.

**Temas:** Qué es la inyección de dependencia y por qué se quiere hacer uso de ella. Cómo utilizar Spring en un proyecto Java. Inicialización del contexto de Spring en entornos web.

**Fecha:** 20 de julio de 2010.

**Duración:** 8 horas.

## **SESION 4. Hibernate**

**Objetivo:** Entender la diferencia entre un modelo orientado a objetos y un modelo relacional, y cómo Hibernate encaja entre estos dos modelos.

**Temas:** Modelo relacional. Modelo orientado a objetos. Ingeniería inversa de una base de datos relacional con Eclipse y las JBoss tools. Persistencia de objetos.

**Fecha:** 22 de julio de 2010.

**Duración:** 8 horas.

## **SESION 5. JSF**

**Objetivo:** Mostrar el desarrollo de aplicaciones web mediante JSF v2.0.

**Temas:** El modelo MVC. Controladores en JSF. Vistas en JSF con plantillas en XHTML.

**Fecha:** 29 de septiembre de 2010.

**Duración:** 8 horas.

## **SESION 6. Manejo automático de transacciones de BBDD con Spring**

**Objetivo:** Utilizar Spring para definir ámbito de la lógica de negocio de una aplicación web para gestionar de forma automática la transaccionalidad de los accesos a bases de datos.

**Temas:** Módulo de Spring para acceso a base de datos. Configuración de AOP en el contexto de Spring para definir ámbito de código donde el framework manejará de forma automática la transaccionalidad a base de datos.

**Fecha:** 14 de septiembre de 2010.

**Duración:** 8 horas.

## **SESION 7. Patrones de Diseño y Refactoring de código**

**Objetivo:** Entender mejor el diseño orientado a objetos a través de la exposición de algunos de los patrones de diseño orientado a objetos más extendidos. Explicar qué es el refactoring de código y cómo encajan los patrones de diseño con esta práctica.

**Temas:** Patrones de Diseño: Strategy, State, Command. Como hacer refactoring de un código aplicando alguno de los patrones de diseño vistos.

**Fecha:** 16 de septiembre de 2010.

**Duración:** 8 horas.