



GAMIFICACIÓN: Aplicaciones educativas y profesionales para el bienestar de las personas

5 de julio a las 17.30 h – Biblioteca de Las Naves. Fundació InnDEA València

La **Fundación InnDEA València** organiza el próximo martes 5 de julio en la Biblioteca de Las Naves el encuentro “**Gamificación: Aplicaciones educativas y profesionales para el bienestar de las personas**”.

La gamificación ofrece múltiples oportunidades en áreas tan diversas como la educación, la empresa, la salud, el arte, la sostenibilidad, la integración o la formación. El uso de juegos o dinámicas de juegos permite incrementar la motivación de las personas así como generar un contexto de interacción con retroalimentación constante y adaptada a las necesidades de cada participante.

El objetivo principal de esta mesa redonda es dar a conocer algunas aplicaciones educativas y profesionales de la gamificación y sus beneficios para la sociedad.

Organiza:



Colaboran:



Participan:

- **Jaime Torres / Gustavo Aranda.**
ESAT. Escuela Superior de Arte y Tecnología.
- **José Martí-Parreño.**
Director del Máster Universitario en Formación del Profesorado.
Universidad Europea de Valencia
- **Juan Peralta.**
Flynn's Arcade. Florida Replay.
- **M^a Carmen Juan.**
Catedrática de Universidad.
Instituto ai2. UPV

[Inscripciones.](#)

[Más información.](#)

* A partir de las 18.30 h. en el patio de Las Naves junto a la cafetería tendrá lugar el encuentro mensual de desarrolladores de videojuegos.

