

### EA Campus 2014 formará a 34 jóvenes como testers lingüísticos

## La Fundación Universidad-Empresa y ElectronicArts (EA) abren el plazo de inscripción para participar en la tercera edición de EA Campus

- Los candidatos seleccionados recibirán formación en habilidades profesionales así como formación in-company sobre productos y líneas de negocio de EA, además de una bolsa de ayuda al estudio
- Los participantes que hayan demostrado un mayor aprovechamiento del Campus podrán tener la oportunidad de incorporarse laboralmente a Electronic Arts
- En las dos primeras ediciones de EA Campus se formaron 77 jóvenes

Madrid, 29 de enero de 2014.- La Fundación Universidad-Empresa abre el plazo de inscripción para participar en la tercera edición de EA Campus, que se desarrollará en Madrid del 21 de abril al 22 de mayo de 2014, con el objetivo de formar a 34 jóvenes como futuros testers lingüísticos.

Un **tester lingüístico** es la persona encargada de asegurar la calidad de todo texto, tanto oral como escrito, que aparece en un videojuego. Entre sus responsabilidades esta la revisión y comprobación de la correcta legibilidad de los nombres en los créditos, el uso de las palabras adecuadas para cada contexto, la correspondencia del texto con la imagen, el doblaje, y la terminología idónea del juego.

La iniciativa, promovida por la multinacional Electronic Arts, líder en software de entretenimiento interactivo; la Fundación Universidad-Empresa y la Universidad Francisco de Vitoria, está dirigida a jóvenes mayores de 18 años con una formación mínima de Bachillerato, interés por las nuevas tecnologías y la industria de los videojuegos, y nivel alto de inglés. Los interesados en participar en el programa deberán tener como idioma nativo alguna de las siguientes lenguas: alemán, checo, danés, español (de España y de México), francés, holandés, húngaro, italiano, noruego, polaco, portugués (de Portugal y de Brasil), ruso o sueco.

En el proceso de selección se valorarán también aspectos tales como habilidades y conocimientos lingüísticos; experiencia previa en entornos internacionales (estudios, prácticas, trabajo,...); capacidad de análisis y de resolución de problemas; habilidades de comunicación; atención al detalle; manejo de software / hardware común y trabajo en equipo.

Los candidatos seleccionados, que recibirán una bolsa de ayuda al estudio de 450 € brutos por las cinco semanas de formación, seguirán un programa de formación *in-*

*company* centrado en productos y líneas de negocio de EA, complementado por formación específica en habilidades profesionales.

Al término del programa, impartido íntegramente en inglés, los participantes recibirán un certificado de formación continua expedido por la Universidad Francisco de Vitoria. Aquellos que hayan demostrado un mayor aprovechamiento del Campus podrán tener la oportunidad de incorporarse laboralmente a Electronic Arts.

EA Campus 2014 se desarrollará en la sede de Electronic Arts, ubicada en Madrid, del 21 de abril al 22 de mayo de 2014, en horario de 11.00 - 18.00 horas.

Los interesados en optar a una de las plazas convocadas pueden obtener más información llamando a Laura Lizcano en el teléfono 91 548 98 79, y deberán registrarse en [www.fue.es/eacampus](http://www.fue.es/eacampus) antes del próximo día 28 de marzo.

Más información:

Erea Palacios, Communications Manager, Electronic Arts Software  
([epalacios@ea.com](mailto:epalacios@ea.com) / 91 492 60 31)

Marisol Pastor, Directora del Gabinete Técnico, Fundación Universidad-Empresa  
([mpastor@fue.es](mailto:mpastor@fue.es) / 91 548 98 71)