

Concurso

Tucall

**Aplicación para
dispositivos
móviles**

**Android
iOS**

**Más
información en:**
www.tucall.com

**Abierto hasta el
15 de mayo**

Servicios Telemáticos profesionales



I. Introducción

TUCALL presenta un concurso consistente en el desarrollo de una aplicación para dispositivos móviles.

II. Condiciones generales

1. No existe plazo de inscripción. Puede participar desde cualquier momento.
2. La fecha límite para el envío del proyecto y participar en el concurso, es el 16 de mayo de 2014
3. El premio consiste en el pago de **1.000€** al concursante ganador.
4. La selección del ganador, se hace según los criterios técnicos y estéticos, del equipo técnico de Tucall, al proyecto que más se aproxime a los requisitos y descripciones indicadas, y se dará a conocer antes de fin de mayo de 2014, en función de la cantidad de concursantes existente. Si no hay un candidato adecuado el concurso puede quedar desierto.
5. El autor ganador, cede todos los derechos del proyecto, fuentes y documentación presentados, en favor de la empresa que presenta el concurso, Tucall.
6. Los proyectos presentados no ganadores, serán destruidos.

III. Requisitos

1. Desarrollar las distintas versiones de la aplicación para dos plataformas: móviles con Android 4.1 o superior, iPhone 4 y 5 con iOS7 o superior.
2. Emplear en la medida de lo posible, herramientas de software libre.
3. Minimizar la cantidad de dependencias.
4. Hacer un uso correcto de la programación orientada a objetos.
5. Se ha de indicar herramientas utilizadas y versiones.
6. Enviar las fuentes de todo el código desarrollado, explicando al detalle su funcionamiento.
7. Enviar datos completos del participante y proyecto a **concurso@tucall.com**

IV. Descripción

Las distintas versiones de la aplicación tienen que ser nativas en cada una de las plataformas para las que han de ser desarrolladas, y estar preparadas para su instalación.

El programa consiste en una pequeña aplicación capaz de guardar un nombre de usuario de 15 caracteres y una contraseña también de 15 caracteres. Tras el proceso de instalación, estos datos los pedirá en el primer inicio de la aplicación. Siendo luego accesibles mediante un botón de configuración.

Una vez introducidos o ejecutada en posteriores ocasiones, debe mostrar los contactos del móvil en pantalla, a modo de lista, con facilidades para la búsqueda y dando opción de seleccionar uno cualquiera, mostrando entonces los datos del contacto seleccionado.

Al seleccionar con el dedo uno de los campos del contacto, el aplicativo ejecutará una llamada a procedimiento remoto XML-RPC por Internet con una conexión segura SSL, ignorando la validez del certificado en el servidor.

El servidor donde tiene que enviar la información es *concurso.tucall.com* puerto *8082 TCP*

El usuario y clave para enviar y usar en el desarrollo, son *demo* y *demo*

El nombre y parámetros de la función son:

concurso.movil (*array*[usuario:*String*, password:*String*, campo del contacto:*String*]) devuelve *String*;

Solo en caso de estar adecuadamente validado (usuario **demo**, clave **demo**), el servidor devuelve un valor *String*, que hay que mostrar en pantalla.

Es importante incluir una pequeña pantalla de ayuda, y una pantalla de “Acerca de”

¡TE DESEAMOS MUCHA SUERTE Y QUE GANE EL MEJOR!